



2G时代有短信，
3G时代有QQ，4G
时代有微信，5G时
代，我们将用什么
方式社交？这种变
化对未来生活、工
作、思维方式将产
生哪些影响？



5G时代的朋友圈

在前不久结束的世界互联网大会上，多位业界大咖表示，借助5G技术，将来每个人都是一个IP，人与人之间的联络与交往将更加快捷、便利、无时差。

不管是朋友间、职场中，甚至相亲恋爱的交往方式，都将发生难以预料的变化。思想政治工作是做人的工作，5G时代，人际交往关系将不断重构，思政工作的实现路径难免发生变革，了解这种变化，摸准时代脉搏，才能探索相应对策，实现思想政治工作这一“生命线”的再出发。

火星文、表情包、语音通话

那些年，我们追过的网络社交

关于网络社交这件事，大多数人经历了PC端网络聊天室、网络社区到PC端QQ、手机端QQ、微信……多种不同形态网络社交方式的过渡。

这个过程伴随着翻天覆地的变化。除了越来越不受时间、空间等物理维度因素约束外，网络社交也拥有更多的包括文字、火星文、表情包、动态表情包、语音通话、视频通话等丰富的表达形式。

最早的1.0时代社交媒体是以PC互联网的QQ、贴吧、论坛等为代表，这是基于2G通信技术的社交媒体形态，用户可以通过文字、图片、表情符号来进行交流。虽然利用互联网技术突破了地域限制，建立了跨空间的人际沟通网络，但每个用户只能固定在电脑前进行文字符号的传递。

随后2.0时代的社交媒体是以移动互联网的微信为代表，这是基于3G技术的社交媒体形态，用户可以采用语音、图片等符号进行移动空间的信息沟通，能够更加明确兴趣和需求进行一对一的社会关系建构。

3.0时代的社交媒体是以抖音、快手、秒拍等短视频产品为代表，这是建立在4G通信技术基础之上的社交媒体形态，用户之间可以直接进行视频交流，可以根据标签寻找有针对性的内容。

网络通讯技术的变革彻底颠覆了用户习惯，人际交往关系也在不断进行变革和重构。在这个过程中，交往关系由互利状态向功利性状态转变。心理学家王薇华认为，互利是人际交往的一个基本原则。人际交往需求分

为情感定向和功利定向的不同层次。比如，有时候虽然是功利定向的交往，但也会有感情的沟通和反馈；有时候虽然是情感定向的交往，但会有物质利益上的互相帮助和支持。

我们为什么要社交？

爱和归属

从前车马慢，书信远，一生只够爱一人。如今交通快，交流近，朋友圈空前膨胀。有人说，过去的社交是一句一句说出来的，现在的社交是一下一下敲出来的。

不管在哪个时代，社交都是被人们所需要，不可或缺的。现代社会，互联网给社交带来了更多的可能性。无论熟人社交，陌生人社交，还是职场社交，二次元社交，社交的本质始终是精神层面的需求，是感情上的需要，是爱和归属。

社交是人的一项基本需求，人需要依靠社会交往来获取信息、建立社会网络、消遣和实现自我价值。社交媒体的广泛应用将社交从线下带到线上，并且扮演越来越重要的角色。从短信，彩信，即时通讯，到实时视频，社交内容的密度和互动手段不断革新。无论是先看脸再聊天，还是先聊天再看脸，都是试图高效地解决社交关系的建立和维系。

一直热衷在朋友圈晒自拍、旅游、美食的李潇，最近居然把朋友圈设置为三天可见了，并且基本上不再发。“关闭朋友圈之后，我觉得自己解放了，再也不用时刻惦记着看谁给我点赞，也不用拍照五分钟，修图半小时。整个人轻松多了。我的生活不想被关注，也不想关注别人的日子。”

越来越密集的网络社交，在带给我们便捷的同时，也加剧了社交压力。QQ时代，从渴望着“滴滴”传来的声音到最后再也不把自己的头像点亮，一直设置为隐身状态。实质上是从一开始的新鲜感，到最后不再希望别人看到自己状态的心理变化。微信时代，从朋友圈评论点赞的火热，到后来朋友圈分组可见，三天可见，直到关圈退出。人们开始质疑用社交网络里的标签去定义自己的价值，同时也用相同的眼光看待圈里的所有人。

从抖音的井喷式用户增长足以看出人们对于视频社交的喜爱，其产品经理表示：“我们希望创建一个无压

且有温度的熟人社交产品。”

熟人社交能否做到无压？现在的网络社交中，熟人变成了“点赞之交”，陌生人又占据了太多的朋友圈空间。我们逐渐疏远了曾经熟识的朋友，但却并不能在那些不太熟的朋友里找到安全感。

如何让社交实现本质，帮助我们使自己更充实，找到属于自己的爱和归属感，而不是创造了一个巨大的空洞去靠他人填补，这将是未来社交产品需要面对和解决的。

交往个体的个性得以张扬，话语权得以凸显，人与人之间的平等交往格局得以呈现

5G时代的社交

据了解，5G时代的网络社交方式将大维度地突破时间、空间等因素束缚。纵使远隔千里，依然能做到真实性、沉浸度的“面对面”交流。4.0时代的社交媒体将是VR社交为代表，建立在5G通信技术基础之上的传播形态。

VR社交与之前的社交媒体相比，特点明显。首先是社交高度沉浸化。当前，人与人之间的交流始终隔着终端的屏幕，人与机器之间只能是交互作用。但VR社交是用户戴上显示头盔和数据手套等交互设备，进入虚拟环境中并成为其中一员，可以和虚拟环境中的各种对象互动，就如同在现实世界中一样。VR设备封闭了用户的视觉和听觉，使用者全身心投入其中，产生身临其境的体验感。

其次是交互方式场景化。与当前基于文本、图像、音频、视频等表现形式的信息沟通与分享不同，VR社交的用户可以使用更加多样的交互方式，彼此之间可以进入场景中一起看电影、画画、做各种游戏，在虚拟场景中建立社会交往关系。

最重要的一点是，VR社交可以进行非言语传播。由于VR社交真正实现了“在场”，这种真实感既让人期待，也给不少网友带来了困惑。“以前跟哥们喝酒，还可以撒谎说加班开会，这以后即刻现身，我可就无处可藏了。”罗杰的烦恼在于，善意的谎言将来也许真的就没有了用武之地。

5G时代，如何面对自己、同事和亲人，恐怕都要有新的心理准备和转换。

摘自央广网

看天下



湾仔历史地标玉虚宫被列为香港“法定古迹”

香港特区政府近日宣布，根据《古物及古迹条例》，将位于香港港岛湾仔隆安街的玉虚宫列为法定古迹。湾仔玉虚宫又名湾仔北帝庙，为供奉道教神仙北帝而建，是湾仔早期发展的重要历史地标。庙宇由主建筑及两个偏殿组成。主建筑于清朝同治元年(1862年)兴建，于1863年落成，至今有150多年历史。庙宇属三进三间式建筑，基本设计属四合院形式，庙的正脊饰有双龙，由当时的湾仔坊众集资建成。第二次世界大战以前是湾仔玉虚宫的全盛时期，每年农历三月初三的“北帝诞”，坊众演剧志庆，堪称万人空巷。湾仔玉虚宫历经多次大小重修，2005年，香港华人庙宇委员会曾为湾仔玉虚宫耗资一千多万港元进行大修。



英国一头驴庆60岁生日破吉尼斯世界纪录

近日(具体拍摄时间不详)，英国沃里克郡，一头名叫泡泡的驴刚刚度过自己的60岁生日。泡泡出生于1959年，她被认为是世界上最长寿的驴，比吉尼斯世界纪录上记载的还要大6岁。自上世纪90年代初以来，泡泡一直在沃里克郡的哈顿冒险世界欢迎世界各地的游客，它是那里的明星景点之一。



河南济源王屋老街晒土馍蜿蜒百米成美景

近日，河南济源王屋山下的王屋老街，民众正在集中晾晒展示土馍。土馍连绵百米，蜿蜒曲折成美景，与古色古香的老街相映成趣。据介绍，这些土馍将会打包销往全国各地，土馍是当地特有的土特产，就是把面团放在土中炒制，做法独特，自古就有。土馍所用的土是王屋山特有的白土，又叫观音土，是一种可以食用的土，带有矿物质和有益的微量元素，高铁、高钙、高锌、高钾，能调节人体机能，健胃消食，适量食用养生保健。